
MATURITNÍ OKRUHY Z INFORMATIKY A VÝPOČETNÍ TECHNIKY pro školní rok 2024–2025

1. Programování v Javě. Rastrová grafika 1
2. Hromadná korespondence. HTML, seznamy, tabulky
3. Typografie. Jazyk html a css, Javascript
4. Textové editory 2. Cyklus for v programech
5. Příkazový řádek. Cyklus while v programech
6. Číselné soustavy. BlueJ – popis prostředí, ukázka práce
7. Programování v Javě. Textové editory 3
8. Bit, byte. Databáze 1
9. Rozdělení software. Programování v Javascriptu
10. Programování v Javě. Tabulkové procesory 1
11. Hardware počítače. Databáze 2
12. Internet, použití, rizika. HTML – práce s obrázkem, odkazy
13. Programování v Javě. Vektorová grafika 1
14. Manažery, operace se soubory. Vektorová grafika 2
15. JavaScript – tvorba programu 1. Textové editory 1
16. Programování v Javě. Tabulkové procesory 2
17. Syntaxe Javy. Vektorová grafika 3
18. Kaskádové styly. Rastrová grafika 2
19. OOP – základní pojmy. JavaScript – tvorba programu 2
20. OOP – třídní metody. Presentace